



12. September 2009: 4. Frankfurt Open

Wann? Samstag, 12. September 2009, 10.00 bis 18.00 Uhr

Einschreibung: 9.30 - 10.15 Uhr, Spielbeginn: 10.30 Uhr, Siegerehrung: 18.00 Uhr.

Wo? Frankfurt-Rödelheim, Rödelheimer Vereinsring, Gaststätte Parkterrassen, Assenheimer Straße 24 (069 / 76 75 79 57). Anfahrt zum Turnierort:

a) Mit dem Auto: Auf der A5 bis Westkreuz Frankfurt, dort Richtung Stadtmitte (Miquel/Adickesallee) bzw. von der anderen Seite kommend durch Frankfurt über die Miquel/Adickesallee in Richtung Westkreuz. Abfahrt so oder so an der Anschlussstelle Ludwig-Landmann-Straße Richtung Rödelheim. Nach der Abfahrt sofort wieder rechts in den Hausener Weg abbiegen, dieser wird nach ca. 300 Metern zur Thudichumstrasse. Links in die Trümpertstrasse einbiegen, dann noch einmal rechts, und ihr seid in der Assenheimer Straße.

b) Mit dem Zug: Bis Frankfurt-Hauptbahnhof. Von dort aus mit der S3, S4 oder S5 nach Frankfurt-Rödelheim fahren. Dort aussteigen, zu Fuß läuft man etwa zehn Minuten bis zur Assenheimer Straße: Vom Bahnhof durch die Radilostraße bis zu einer großen Kreuzung, diese überqueren, in die Straße „Alt-Rödelheim“ rechts einbiegen und gleich wieder links in die Assenheimer Straße ab. Die Straße überqueren, ein paar Meter nach hinten, dann in die Burgfriedenstraße einbiegen. An ihrem Ende beginnt jenseits der Querstraße die Assenheimer Straße.

- **Wer kann mitspielen?** Alle, die Interesse an Stratego haben (offenes Turnier). Eine Qualifikation ist nicht erforderlich. Wir freuen uns über Neueinsteiger.
- **Startgeld:** Erwachsene 10 € (StraDeV-Mitglieder: 5€), Kinder und Jugendliche bis 14 Jahre und Neueinsteiger: kostenfreie Teilnahme.
- **Modus:** Sechs Runden nach Schweizer System (kein KO-System).
- **Preise:** Pokale für die besten Senioren und Junioren und den besten Neueinsteiger.
- **Verpflegung:** Die Gaststätte „Parkterrassen“ bietet zu günstigen Preisen Getränke und Mahlzeiten an.
- **Noch Fragen?** Harald Fäth (069 / 58 66 15)

Möge euer Spion immer richtig stehen!

Harald Fäth